

Livrable H:

GNG 1503,section C02

No. d'équipe 23

Membres du groupe:

- 1) Mohamad Sabbagh**
- 2) Ismail Makhad**
- 3) Edson Tawamba**
- 4) Emma-Christie Kameleu Noubissié**
- 5) Rhe Isimbi**

26 Mars 2023

Résumé

Pour le livrable H, nous avons terminé l'application en intégrant toutes les options discutées lors des anciens livrables. Parmi ces options se trouve la fonctionnalité de messagerie, qui permet à l'administrateur d'envoyer des messages aux locataires. En ce qui concerne les locataires, il existe quatre options disponibles. La première est l'option des paramètres, où le locataire peut réinitialiser son mot de passe ou changer de langue. La deuxième est le centre d'aide, où le locataire peut choisir entre deux options en cas de problème : appeler un numéro de téléphone ou envoyer un e-mail en cliquant sur un bouton. La troisième est l'option locataire, où quelques informations importantes sont affichées. Enfin, la quatrième est la fonctionnalité de messagerie, où le locataire peut envoyer des messages aux administrateurs.

Table des matières

Resume	1
Table des matières	2
Introduction	3
Prototype II	4
• Pourquoi & Quoi	4
Documentation de plan d'essai de prototypage (pour le deuxième prototype)	6
Plan d'essai du troisième prototypage	10
Discussion:	11
Conclusion	11
Plan Wrike:	11

Introduction

Pour ce livrable H, après avoir finalisé la messagerie, notre objectif est de terminer l'application en intégrant toutes les options qui ont été discutées lors des livrables précédents. À ce stade, il ne reste que quelques détails mineurs à finaliser cette semaine. Ainsi, ce livrable marquera la fin du développement de l'application. Nous sommes confiants que notre produit final réponde aux exigences du client et offrira une expérience d'utilisateur satisfaisante.

Rétroaction

- De l'assistant d'enseignement

Après la présentation de notre application, la rétroaction de l'assistant d'enseignement était positive. Il a beaucoup apprécié l'interface utilisateur. Il a commenté la disposition des outils, boutons et des différents champs de texte en disant que le tout était très accueillant et incitait l'utilisation. Les détails du processus d'authentification, de création de compte et de récupération de mot de passe l'ont particulièrement impressionné et, d'après lui, rendent le produit très professionnel. Le concept de messagerie quant à lui fonctionne bien mais il recommande un moyen de sélectionner différents étages à la fois et d'inclure plus de boîtes de dialogue. Néanmoins il a conclu que notre projet est satisfaisant.

- D'un étudiant en génie logiciel

Dès la page de connexion, l'étudiant a été marqué par le design et la palette de couleurs utilisée dans l'application. Il a souligné que les couleurs sont douces et chaleureuses. Il a ajouté que le processus de connexion et d'authentification a été pensé au détail et digne des grandes applications sur le marché. Le système d'envoi de messages est bien exécuté. Il a également jeté un coup d'œil à notre base de données et la trouve bien structurée.

Prototype III

- Pourquoi?

Ce troisième prototype est le dernier de la série de prototypage. Son but est de compléter les options supplémentaires qui vont permettre d'optimiser l'utilisation de l'application. Ce prototype sera centré sur l'implémentation des fonctions ayant trait à l'amélioration de l'expérience utilisateur.

- Quoi?

Le prototypage commence par l'implémentation d'une page de création d'un compte. Elle est fonctionnelle aussi bien pour le locataire que le gestionnaire (une vérification du backend doit être faite pour faire un compte gestionnaire). L'utilisateur a accès à celle-ci par le biais du lien hypertexte "Créer un compte" situé sur la page de connexion.

Concernant la page des paramètres, le travail est basé sur la modification de la langue d’affichage et la réinitialisation du mot de passe. Les autres paramètres tels que le nom ou l’email étant géré par la base de données principal de la LCO ne sont pas pris en compte. Pour notre application, deux langues principales sont prises en compte: le français et l’anglais. Une page d’aide est également disponible. Cette page donne toutes les informations nécessaires pour que le locataire puisse rejoindre rapidement la société.

- Comment?

Pour concevoir la page de création de compte, on est parti d’un modèle proposé par Flutterflow(l’application utilisée pour la création du projet). On a créé quatre champs de texte où l’utilisateur devra insérer ses informations: “nom et prénom”, “adresse électronique”, “mot de passe” et ainsi que “confirmation de mot de passe”. Ces informations sont par la suite enregistrées dans Firebase(base de données).

Pour la modification du mot de passe, l'utilisateur doit tout d’abord entrer son adresse courriel. Par la suite, un mail lui est renvoyé pour vérifier effectivement l’identité de l’utilisateur et le lien via lequel il peut réinitialiser le mot de passe. Pour changer de langue il suffit de se rendre au paramètre est cliquer sur le bouton de la langue voulue.

- Quand?

Ce dernier prototype a été fait cette semaine et la semaine dernière, c'est le dernier prototype donc on s' est assuré que tout marche dans les meilleurs conditions.

Documentation de plan d’essai de prototypage

Voici la page de connexion de notre application. L’option de création de compte est maintenant fonctionnelle et permet de créer un compte que l’application pourra reconnaître dans le futur.

Page de création de compte:



Commencer!

Utilisez le formulaire ci-dessous pour commencer.



Créer un compte

En cliquant sur l'option « mot de passe oublié » sur la page de connexion, celle-ci vous permet de le modifier à l'aide d'une adresse email associée au compte.

Page de réinitialisation de mot de passe:

← Revenir

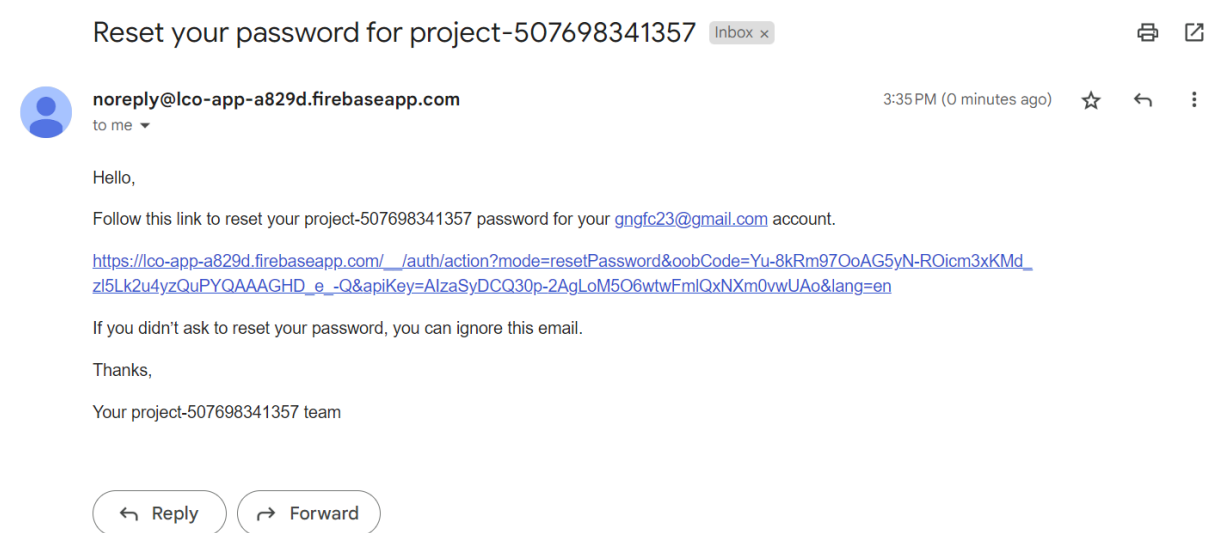
Mot de passe

Nous vous enverrons un e-mail avec un lien pour réinitialiser votre mot de passe, veuillez entrer l'e-mail associé à votre compte ci-dessous.

Envoyer un lien

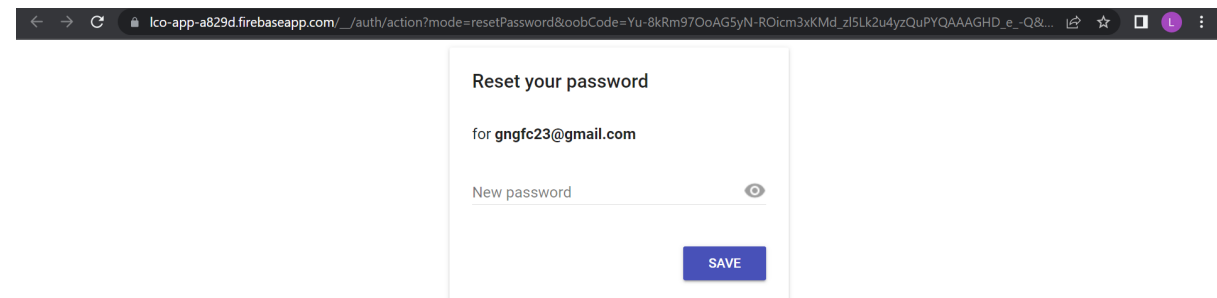
De plus, si vous êtes déjà connecté à votre compte, vous pouvez tout de même modifier votre mot de passe à l'aide de cette page. Une fois que vous tapez votre adresse email, un message électronique sera transmis à celui-ci pour modifier votre mot de passe.

Message électronique affichée:



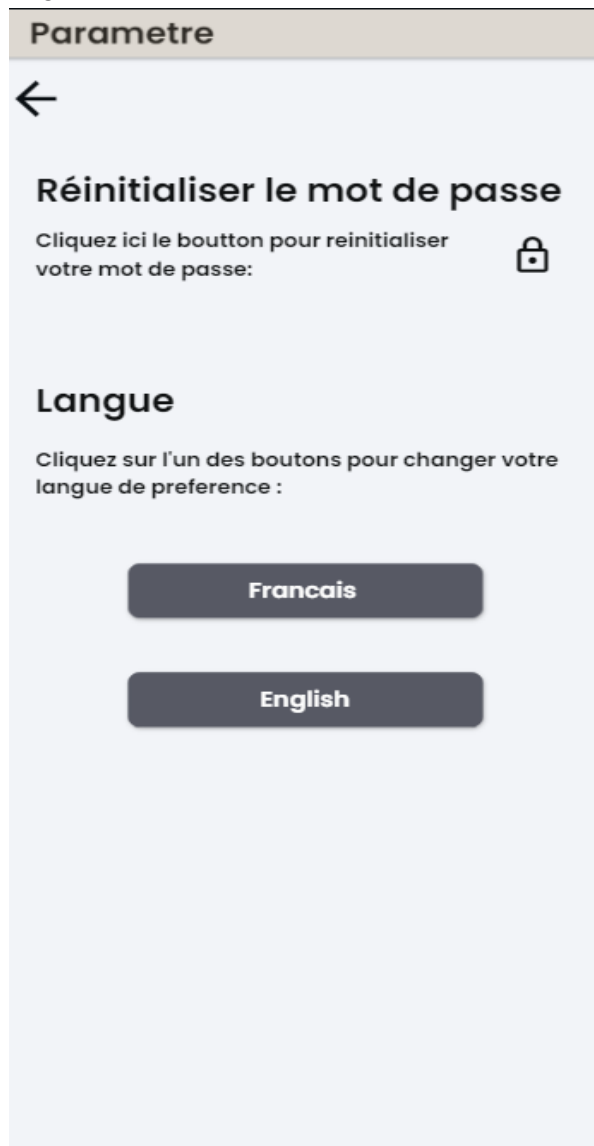
En cliquant sur le lien, vous êtes apporté à une page web qui permet la réinitialisation de mot de passe.

En cliquant sur le lien:



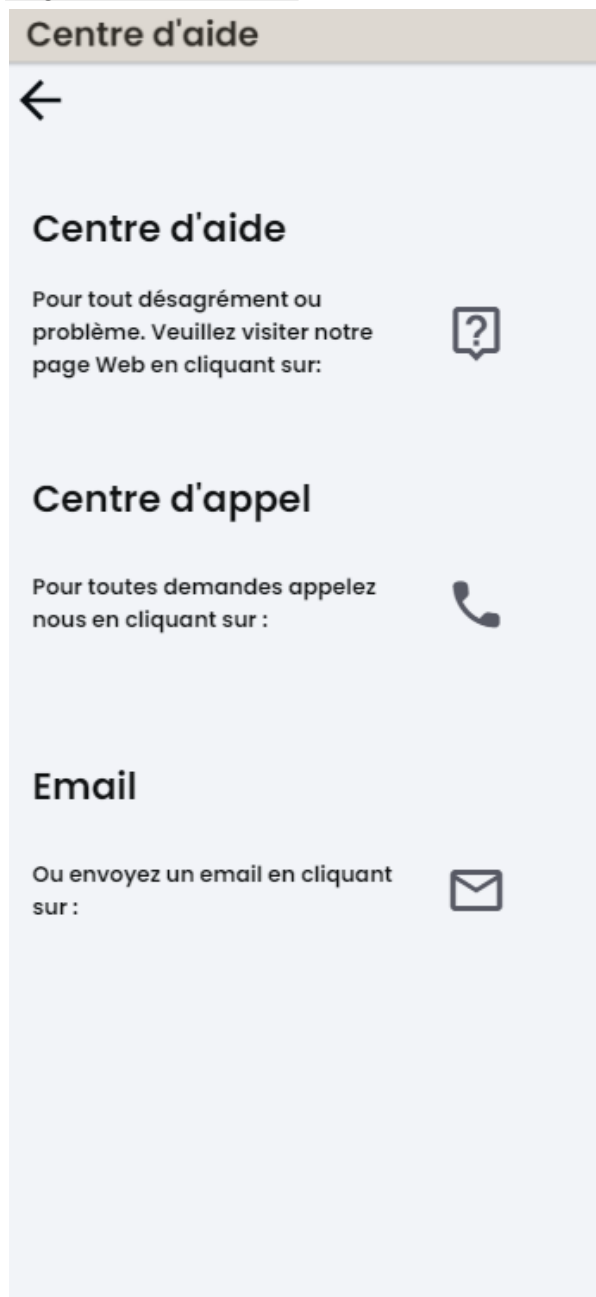
Une fois que le bouton «save » est appuyé, le nouveau mot de passe est sauvegardé et la connexion au compte peut s'effectuer. Cette méthode est sécuritaire puisque celle-ci fait usage d'authentification avec une adresse email associée à un compte déjà existant. Ainsi, en tapant une adresse email qui n'est pas liée à un compte, il est impossible de modifier le mot de passe d'un autre compte.

Page de paramètre pour l'utilisateur:





L'icône ci-dessus vous permet d'avoir accès à la page de réinitialisation de mot de passe mentionnée précédemment.


Page de centre d'aide:






Voici la page du centre d'aide. Pour y accéder, il suffit de cliquer sur l'icône de centre d'aide sur la page d'accueil de l'application. En sélectionnant l'icône de téléphone, le numéro est automatiquement composé pour que vous puissiez communiquer avec un opérateur. En choisissant l'icône d'enveloppe, un nouvel email est créé.


Home page du client:


 **Messagerie** Deconnexion 


Nouveau message ici -> 

 Rechercher... 

 Locataire 2

 Locataire 1

 deux loc

 **Chris Paul**
Administrateur

Entrez le message... Important: ☐ **Envoyer**

Chat : Locataire 2



IMPORTANT! - Bonjour Loc 2, Aujourd'hui nous rentrerons a votre batiment a 11h
Mar 8, 2023, 7:42 PM


loc2
Mar 20, 2023, 9:24 PM



ouvrir les fenetres
Mar 22, 2023, 7:42 PM


IMPORTANT! - on va destruire la maison
Mar 22, 2023, 7:43 PM


L'ajout du bouton « important » permet d'assigner une importance aux messages. Les messages importants sont étiquetés avec « IMPORTANT! - » pour qu'ils soient plus facilement distingués.

 **Messagerie** Deconnexion 

Nouveau message ici -> 

 d 

 deux loc

 **Chris Paul**
Administrateur

Entrez le message... Important: ☐ **Envoyer**

Chat : Locataire 2

IMPORTANT! - Bonjour Loc 2, Aujourd'hui nous rentrerons a votre batiment a 11h
Mar 8, 2023, 7:42 PM


loc2
Mar 20, 2023, 9:24 PM

ouvrir les fenetres
Mar 22, 2023, 7:42 PM

IMPORTANT! - on va destruire la maison
Mar 22, 2023, 7:43 PM

En raison du nombre pratiquement illimité de chats, on a implémenté une barre de recherche pour que le client puisse rechercher les chats qu'ils désirent. En effet, la barre est réactive, c'est-à-dire que la recherche peut se réaliser progressivement en tapant une lettre et tous les chat correspondant seront affichés (En autre mot, il n'est pas nécessaire de taper et mémoriser le nom du chat aux complet pour qu'il s'affiche -> Test d'Heurasibiliter de Jacob Nelsen "L'utilisateur ne doit pas mémoriser tout").

En cliquant sur le bouton nouveau message ici, le suivant s'affiche :


Ajouter des participants pour votre chat!

Choisissez un ou plusieurs étages

Tremblay
☒ Etage 1
☐ Etage 2
☐ Etage 3
☐ Etage 4

Greenboro
☒ Etage 1
☐ Etage 2

Cooper
☒ Etage 1
☐ Etage 2
☐ Etage 3

St Laurent
☒ Etage 1
☐ Etage 2
☐ Etage 3
☐ Etage 4

Ou bien choisissez une unité spécifique!

Pour choisir une unité spécifique veuillez taper le numero d'unité ou bien l'adresse email associé

Unité

Entrez le nom du chat

Nom du Chat

Créer Chat

La création de message comporte plusieurs options/spécifications pour permettre d'établir une communication avec soit un seul, plusieurs ou même tous les locataires présents. Le client à même l'option de nommer le chat s'il le souhaite.

Discussion:

Pour les quelques jours qui nous restent, nous allons terminer notre application en incluant les fonctionnalités et aspects suggérés par le client et par la rétroaction du TA pour avoir une conception satisfaisante.

Conclusion

En conclusion de ce livrable, nous avons travaillé sur le développement de notre troisième prototype et élaboré un plan d'essai qui nous a permis de finaliser notre application en y incluant toutes les fonctionnalités restantes. Nous avons également obtenu la rétroaction de notre client, ce qui nous a permis de nous conformer à ses demandes et d'améliorer le concept existant pour obtenir un produit final qui respecte les normes prescrites.

Plan Wrike

<https://www.wrike.com/frontend/ganttchart/index.html?snapshotId=q9NjNiF50grJAVfOTXoQtA62zV3OKsYj%7CIE2DSNZVHA2DELSTGIYA>