

Gestion de Symptome

Groupe FA16

Senoussi Al-Nadjib
Oumahane Koné
Alexis El-Marrakchi Dubé
Mohamed Benamara

Sommaire

- Présenter le projet
- Énoncé du problème
- Besoins interprétés
- Fonctionnalités
- Test
- Rétroactions de la cliente
- Plan du projet
- Conclusion

Notre projet

- Elle souffre de fibromyalgie
- L'application sera utilisée afin de trouver des patrons et des liens

Définition du problème

- Application pour ceux qui souffre de maladie chronique
- Sujets à divers traitement
- Enregistrer les symptômes, médication, alimentation, etc

Nº	Besoin interprété	Importance
1	L'application enregistre les symptômes de l'utilisateur	5
2	L'application notifie les heures auxquelles il faut prendre des médicaments	5
3	L'application répertorie les médicaments pris quotidiennement	5
4	L'application a une gestion de traitement médical suivi par l'utilisateur	5
5	L'application recueille la quantité d'eau consommée par jour	4
6	L'application sauvegarde les repas journaliers consommés	4
7	L'application tient compte du nombre d'heures de sommeil par nuit	4
8	L'application permet l'enregistrement du cycle menstruel de l'utilisateur	3
9	L'application est également accessible sur ordinateur	3
10	L'application enregistre les activités physiques pratiquées durant la journée	3
11	L'application registre les séances de thérapie effectuées	3
12	L'application répertorie le niveau de stress et l'humeur journalière de l'utilisateur	4
13	L'application a une section météo	2

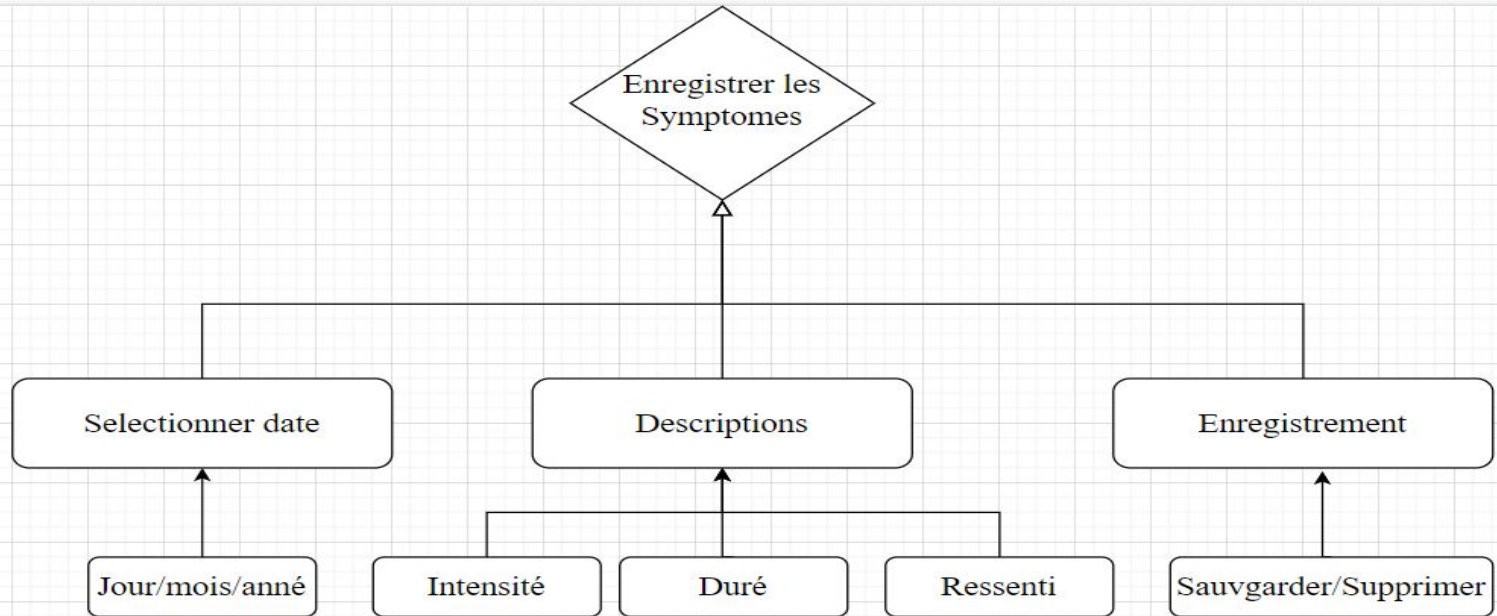
Nº	Métriques	Unité	Valeurs marginales	Valeurs idéales
1	Fiabilité	%	≥ 85	≤ 95
2	Facilité d'utilisation	%	≥ 90	≥ 95
3	Taille de l'application	MB	≤ 55	≥ 9
4	Rapidité d'exécution de l'application	sec	≤ 1	≤ 0.3
5	Polyvalence de l'application	%	≥ 85	≤ 95
6	Sécurité	%	≥ 90	≤ 95

Fonctionnalités

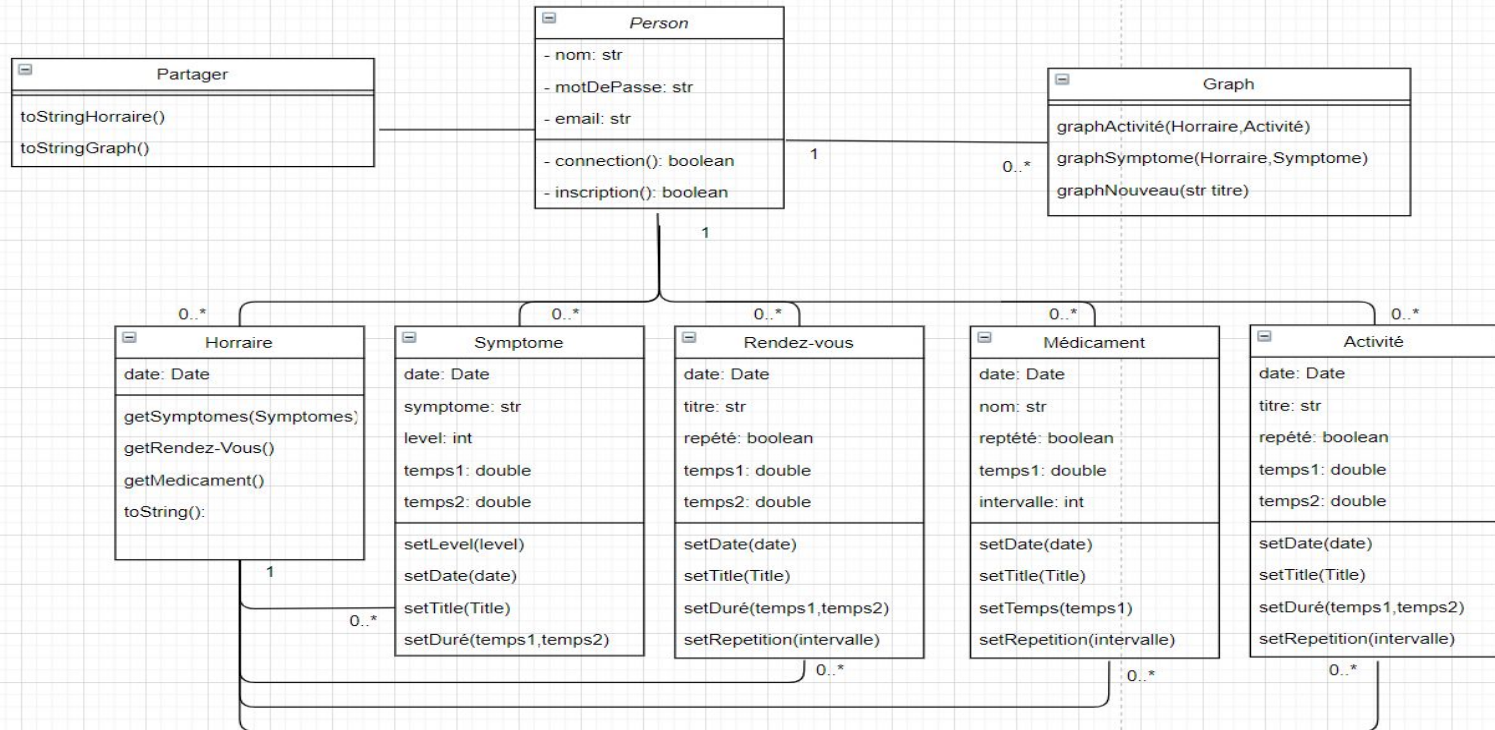
Les 4 fonctionnalités de notre applications:

- Enregistrer les symptômes
- Insérer des rappels
- Suivi du quotidien
- Extraction des données

Décomposition des fonctionnalités



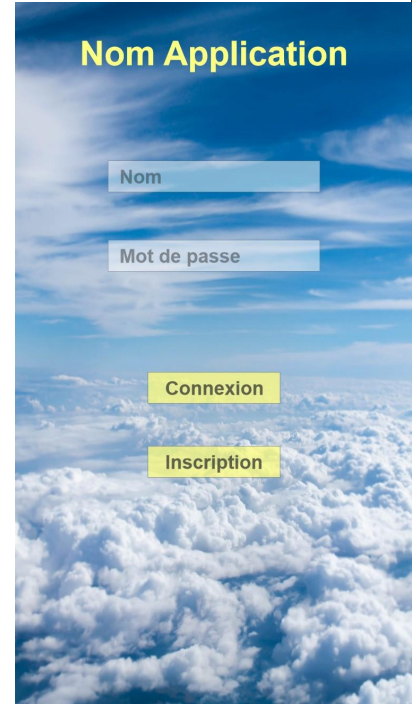
Concept de l'application



Prototype 1

Le premier aspect visuel de notre application

- Modèles faits à l'ordinateur
- Relié aux classes et sous-fonctions



Prototype 1

Nouveau Symptôme



Symptôme

jj/mm/aa

?:?? - ?:??

😊 😊 😐 😞 😡

Description

 RDV 

Titre

jj/mm/aa

?:?? - ?:??

Répéter à chaque :

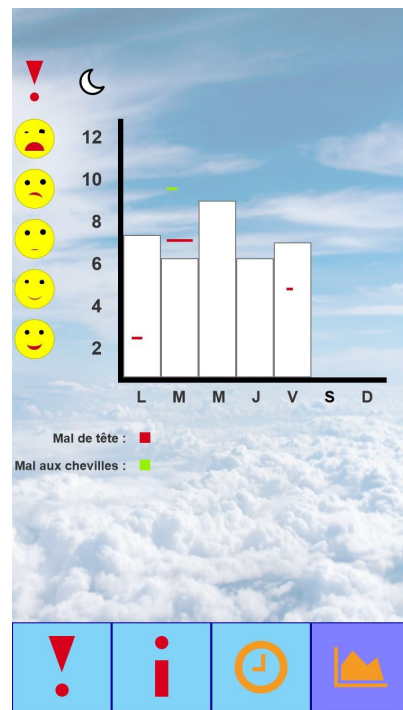
semaine # jour

Description

07/10/21

AM

PM



Tests

L'utilisation de UML Use Case pour les tests des prototype:

- Utile pour analysé nos prototypes
- Démontre l'interaction entre l'utilisateur et le programme
- Démontre les alternatives
- Démontre les erreur possible

Rétroaction de la cliente

Suite à notre présentation des concepts, la cliente a énoncé que :

- Continuer de pousser pour avoir une application très “visuelle”
- Les graphiques et calendriers sont une très bonne idée
- Essayer de faire une application accessible par un smartphone

Plan du projet

[illegible]

Conclusion

- Offrir une application facile et pratique d'utilisation
- Compréhension du système
- Amélioration à apporter